

桃園市立內壢高級中等學校 114 學年度第 1 學期

國際新視界 2026 寒假營隊活動企劃書

一、營隊學習目標：

- 1、跨領域學習：以 SDGs 永續發展目標為專案核心，運用 AI 智能輔助，於 Minecraft 虛擬環境中進行沈浸式的跨領域創新學習。
- 2、在地議題探究：從家鄉文化探索，引導學生洞察在地議題，並運用科技工具設計解決方案，培養解決問題的能力。
- 3、數位素養深化：學習正確使用 AI，建立 AI 時代的資訊安全意識與素養。

二、預期學習成果：

- 1、學生能整合 AI 與程式設計，完成一組具備在地特色的 Minecraft 互動專案。
- 2、落實「科技解決問題」之能力，用正確的方法使用 AI，並透過資安演練提升個資保護意識。
- 3、大手牽小手：透過高中生帶領國中生，實踐教學相長與在地共好的教育理念。

三、營隊師資：

- 1、內高多元選修「國際新視界」學生及教師
- 2、「認真的玩、快樂的學」團隊師資

四、參加對象：對學習 Minecraft 程式有興趣之桃園市各國中在校學生，共計 24 名。

五、執行人：孫瑞真主任、黃麗君老師、謝昇如老師

六、活動時間：2026.1.26(一)~1.27(二)(9:00-12:00, 13:00-16:00)

七、活動地點：本校圖書館 302 教室

八、營隊內容：

- 1、校園導覽闖關
- 2、家鄉探查與 Minecraft 闖關遊戲
- 3、中英文 SEO 行銷文撰寫
- 4、Minecraft 裝置藝術 IP 製作
- 5、Minecraft 資安程式遊戲體驗
- 6、創作發表、心得分享

九、費用：

- 1、2 日午餐費用 $100*2=200$ 元，具清寒(或相關)證明者免付，報到時繳交(因寒假期間恕無法提供蒸便當服務)。
- 2、團體保險費，錄取後，發 email 通知錄取結果，並請錄取同學填具資料，進行保險，報到時繳交費用。
- 3、2023「智在家鄉」聯發科技數位社會創新競賽第獎金支付清寒者及

學生志工午餐與團體保險。

十、報名方式：

請掃描 QR Code 填寫表單，依照報名順序錄取 24 名，額滿為止，
115年1月中旬以email 通知，進行後續團體保險與午餐需求調查。



十一、本計畫經校長核可後實施

十二、如有疑問，可連絡03-4528080 #212，內壢高中教學組詹組長。